



ANKA E-SPORTS TURNUVASI

• **SON BAŞVURU : 04.11.2020**
BAŞVURU : WWW.ANKAESPORTS.NET

ÖDÜLLER



► BU MÜCADELE., RIOT GAMES, INC. YADA VALORANT ESPOR DESTEKLİ DEĞİLDİR VE ÇATAKLAŞA YÜRÜTÜLMEMEKTEDİR.

VALORANT

TURNUVA REHBERİ KİTAPÇIĞI





**ANKA
E-SPORTS**

İÇİNDEKİLER :

TURNUVA KURALLARI - Sayfa 2

TURNUVA KAYIT - Sayfa 3

KATILIM SAYISI VE ÜCRETİ - Sayfa 3

TURNUVA SÜRECİ - Sayfa 4

KURALLAR ve DETAYLAR - Sayfa 6

ÖDÜLLENDİRME - Sayfa 12

RAMPAGE®

ANKA E-SPORTS TURNUVASI

SON BAŞVURU : 04.11.2020

BAŞVURU : WWW.ANKAESPORTS.NET

ÖDÜLLER



► BU MÜCADELE, RIOT GAMES, INC. YADA VALORANT ESPOR DESTEKLİ DEĞİLDİR VE CANTAKLAŞA YÜRÜTÜLMEMEKTEDİR.

VALORANT

TURNUVA KURALLARI

- 1** - Turnuvaya kayıt işlemi sadece 23/10/2020 Saat : 01:00 ve 04/11/2020 Saat: 24:00 tarih ve saatleri arasında www.ankaesports.net internet sitesi üzerinden yapılacaktır.
- 2** - İnternet Sitesi üzerinden yapılan başvuru formunun eksiksiz doldurulması gerekmektedir. Eksik olduğu takdirde başvuru kabul edilmeyecektir.
- 3** - Başvurusu kabul edilen ekiplere Discord adresimiz ve gereken bilgiler mail ile gönderilecektir.
- 4** - Mouse makrosu ve 3. parti yazılımlar ile çeşitli avantajlar sağlayan programlar kesinlikle yasaktır. Tespit edilen takımlar ve takımın üyeleri diskalifiye olup yapılacak olan diğer etkinlik ve turnuvalara girişleri engellenecektir.
- 5** - Takımlar arasında hakaret içerikli konuşmalar ve davranışlar kesinlikle yasaktır aksi takdirde turnuvadan men edilecektir.
- 6** - Başvuru formunda verilen bilgilerin doğruluğu esas alınır örnek: Discord id kodu ile eşleşmeyen oyuncular turnuvaya kabul edilmeyecektir.
- 7** - Başvuran takımların en az 5 as oyuncunun discorda katılması zorunludur. Discord adresine katılmayan takımlar turnuvaya katılmaya hak kazanamayacaklardır.
- 8** - Tüm maçlar ANKA E-Sports Discord sunucusunda organize edilecektir.
- 9** - Turnuvaya katılmaya hak kazanmış tüm takımlar için ayrılan ses odalarına maç esnasında bulunmaları zorunludur. Takım içi sesli konuşmalar tamamen Discord üzerinden yapılacak ve oyun içi sesli sohbete izin verilmeyecektir.
- 10** - Maç saatinden 15 dk önce takımların kendilerine ayrılmış ses odalarında olmaları gerekmektedir.
- 11** - Maç başlamadan önce her takım kaptanı takımının başında olması gerekmekte olup kaptanın gelememesi durumunda takımdaki tüm oyuncuların onayı ile veya kaptanın yetkililere gelemeyeceğini yerine takımından birini seçip kendisine vekalet edeceğini bildirmek zorundadır.
- 12** - Her takım (5+2) 2 yedek oyuncu bulundurabilirler kayıtları yapılması takdirde. Yedek oyuncu mecburiyeti yoktur.
- 13** - Takımların yayın açmadan önce discord üzerinden destek talebi oluşturup yayın izni almaları gerekmektedir. Yayınlarda Ghostlanma gibi durumlarla karşılaşmamak için yayın delayı koymaları tavsiye edilir. Yayın başlıklarına "ANKA E-Sports RAMPAGE Volarant Turnuvası" olarak belirtmeleri gerekmektedir. Yayınlarına ANKA E-Sports tarafından verilen görsel yayınlarına eklenmesi zorunludur.
Yayın kurallarına uymayan takımlar diskalifiye edilecektir.
- 14** - ANKA E-Sports turnuva sürecinde ve kurallarda değişiklik yapma hakkını saklı tutar.
- 15** - Turnuva RAMPAGE Sponsorluğunda ANKA E-Sports Tarafından Düzenlenmektedir.
- 16** - Turnuvaya her takım turnuva kurallarını ve turnuva rehberini okumuş ve kabul etmiş sayılır

TURNUVA KAYIT

Turnuva kayıt işlemi sadece 23/10/2020 Saat : 01:00 ve 04/11/2020 Saat: 24:00 tarihleri arasında ve belirtilen saatlerde www.ankaesports.net resmi internet sitesi üzerinden yapılacaktır. Turnuva kayıt formunu eksiksiz dolduran katılımcılara bilgi, resmi mail adresi üzerinden iletilecektir. ANKA E-Sports Discord sunucusuna gelen katılımcılar "Turnuva Yoklama" metin kanalından kayıtlarını gerçekleştirecek, katılımcı takımın ileticeği bilgiler doğrultusunda takımlarına özel perm verilecektir.

Turnuvalar süreçleri ve Duyurular ANKA E-Sports Resmi discord hesabı üzerinden yapılacak. Turnuva maçları ve takım permeleri ANKA E-Sports Discordu üzerinde gerçekleşecektir. Tüm detaylar ANKA E-Sports Discordu üzerinden öğrenebilirsiniz.

Discord Link : <http://www.ankaesports.net/discord>

Her takımın kaptanı bulunması zorunludur. Turnuva sürecinde görevli ekip ile iletişim sadece kaptanlar ile yapılacaktır. Takım oyuncularının talepleri dikkate alınmayacaktır.

Turnuva kaydının onaylanması için en az 5 oyuncunun bilgilerinde eksik olmaması ve discord sunucusuna katılmış olması gerekmektedir. Takımlar 5 As oyuncu ve 2 Yedek oyuncu kayıt edebilirler.

Kayıt süreci devam edene kadar takım içinde oyuncu değişikliklerine izin verilir. Kayıtlar kapandıktan sonra takımın oyuncu değişikliğine izin verilmez. Takım da oyuncu değişikliği olacak olursa takım kaptanının discord sunucusunda bulunan Destek kanalına !destek yazarak oyuncu değişikliğini bildirebilir.

KATILIM SAYISI VE ÜCRETİ

Katılım sayısında sınır yoktur. Kayıt formunu eksiksiz dolduran takımların hepsi katılabilir.

TURNUVA SÜRECİ

Süreç sırasıyla eliminasyon sistemiyle Grup Eleme Maçları , Ön Elemeler, Çeyrek Final şeklinde B01 (Tek Maç)

Yarı Final ve Final B03 (3 Maç) olarak yapılır.

Oyunun yeni haritası ICEBOX turnuva sürecinde oynanmayacaktır. Maçlar Bind , Haven, Ascent ve Split haritalarında oynanacaktır.

1. Grup Eleme Maçları

8 Gruptan oluşacak her grup katılan takım sayısına göre en az 4 takımdan oluşacaktır. Her gruptan ilk 4 e giren takım bir üst tura çıkma hakkı kazanacaktır.*

*Not : Katılıma göre grup sayısı ve üst tura çıkacak takım sayısı değişiklik gösterebilir.

Grup kuraları ve maç tarih saatleri 06/11/2020 saat 22:30 da ANKA E-Sports Twitch kanalında canlı yayında çekilecek ve ayrıca www.ankaesports.net internet adresinden duyurulacaktır.

Grupta bulunan Her takım birbirleri ile karşılaşacak ve tek maç yapacaktır.

Puan Hesaplaması kazandığı her Raund 1 puan maçı kazanması halinde Raund Puanı + 10 Galibiyet Puanı şeklinde hesaplanacaktır.

Örnek;

A Takım ile B Takımı arasında yapılan maç sonucu

A takımı **10** – **13** B Takımı

A takımı 10 Raund aldığı için ;

1 Puan X 10 Raund = 10 Puan hanesine yazılacak puan

B takımı 13 Raund aldığı için ve maçı kazandığı için hesaplama ;

1 Puan X 13 Raund + 10 Galibiyet puanı = 23 Puan hanesine yazılacak puandır.

Grup eleme maçları yayınsız olacaktır. Her maçın başında bir hakem bulunacaktır. Maçları canlı olarak görevli hakemler izleyeceklerdir. Her maç öncesi harita banlama işlemi yapılacaktır.

2. Ön Elemeler , Çeyrek Final

Gruplardan çıkan takımlar arasında B01 (Tek Maç) üzerinden maçlar yapılacak kazanan takım bir üst tura çıkacaktır. Bir üst tura geçmeye hak kazanan takım diğer maçın galibi ile sonraki turda karşılaşacaktır.

Maç başlamadan 10 dk önce 2 takım kaptanı ile harita banlama yapılacaktır.2 Takımın ses odalarında birer hakem mikrofonları kapalı bir şekilde maç süresince duracaklardır. Karşı tarafta şüphelendiği bir durum olursa yada oyunla ilgili bir sorun yaşanırsa takım oyuncuları sesli olarak odalarında hakemlere durumu iletceklerdir. Hakemler bu durumu direk teknik ekibe ve yayıncılara bildireceklerdir. Hiçbir şekilde odadaki hakem takımla iletişime geçmeyecek ve cevap vermeyecektir. Eleme maçları grup aşamaları bittikten hemen sonra maç tarih saatleri Kura çekimi ANKA E-Sports Twitch kanalında canlı yayında çekilecek ve ayrıca ankaesports.net internet adresinden duyurulacaktır.

Ön Elemeler ANKA E-Sports Resmi Twitch kanalında canlı olarak sunucu eşliğinde yayınlanacaktır.

Çeyrek Final Maçları Tek yayın platformunda (Twitch) canlı olarak sunucu eşliğinde yayınlanacaktır.

TURNUVA SÜRECİ

3. Yarı Final

Çeyrek final aşamasını geçmiş takımlar B03 (3 Maç) üzerinden maç yapacaklardır. 2 Maç Kazanan takım finale çıkma hakkı kazanır.

Maç başlamadan 10 dk önce 2 takım kaptanı ile harita banlama yapılacaktır. 2 Takımın ses odalarında birer hakem mikrofonları kapalı bir şekilde maç süresince duracaklardır. Karşı tarafta şüphelendiği bir durum olursa yada oyunla ilgili bir sorun yaşanırsa takım oyuncuları sesli olarak odalarında hakemlere durumu ileteceklerdir. Hakemler bu durumu direk teknik ekibe ve yayıncılara bildireceklerdir. Hiçbir şekilde odadaki hakem takımla iletişime geçmeyecek ve cevap vermeyecektir. Yarı Final Maçları Tek yayın platformunda (Twitch) canlı olarak sunucu eşliğinde yayınlanacaktır.

4. Final

Yarı final aşamasını geçmiş takımlar B03 (3 Maç) üzerinden maç yapacaklardır. 2 Maç Kazanan takım turnuvanın galibi olmuş olur.

Maç başlamadan 10 dk önce 2 takım kaptanı ile harita banlama yapılacaktır. 2 Takımın ses odalarında birer hakem mikrofonları kapalı bir şekilde maç süresince duracaklardır. Karşı tarafta şüphelendiği bir durum olursa yada oyunla ilgili bir sorun yaşanırsa takım oyuncuları sesli olarak odalarında hakemlere durumu ileteceklerdir. Hakemler bu durumu direk teknik ekibe ve yayıncılara bildireceklerdir. Hiçbir şekilde odadaki hakem takımla iletişime geçmeyecek ve cevap vermeyecektir.

Final Maçı Tek yayın platformunda (Twitch) canlı olarak sunucu eşliğinde yayınlanacaktır.

5. 3. lük Maçı

Yarı finalde elenmiş 2 takım arasında 3. Lük maçı yapılır. Maçın galibi 3. Kaybeden takım 4. Olarak lanse edilir. 3. lük maçı Final Maçının bitiminden hemen sonra yapılır.

Maç başlamadan 10 dk önce 2 takım kaptanı ile harita banlama yapılacaktır. 2 Takımın ses odalarında birer hakem mikrofonları kapalı bir şekilde maç süresince duracaklardır. Karşı tarafta şüphelendiği bir durum olursa yada oyunla ilgili bir sorun yaşanırsa takım oyuncuları sesli olarak odalarında hakemlere durumu ileteceklerdir. Hakemler bu durumu direk teknik ekibe ve yayıncılara bildireceklerdir. Hiçbir şekilde odadaki hakem takımla iletişime geçmeyecek ve cevap vermeyecektir.

3 lük Maçı Tek yayın platformunda (Twitch) canlı olarak sunucu eşliğinde final maçından hemen sonra yayınlanacaktır

KURALLAR VE DETAYLAR (GENİŞLETİLMİŞ)

1.Oyun Formatı

1.1 Takım ve Oyuncu İsimleri

ANKA , oyuncuların takma adlarını ve/veya URL'lerini, takım isimlerini düzenleme, değiştirme veya değişim talep etme hakkını saklı tutar. Başka bir takımın veya oyuncununkine çok benzeyen takım veya oyuncu isimleri ANKA tarafından değiştirilebilir.

Bir takım adı yanlışlıkla kullanıldıysa,ANKA E-Sports Discordu üzerinden lütfen takımın sahipliğini kanıtlayan bir destek bileti (!destek) hazırlayın. Bir takım için sadece takıma kayıtlı üyelerin takım içinde bulunmasına izin verilir. Takıma kayıtlı olmayan bir hesap ile veya hesap paylaşımı gerçekleştirerek herhangi bir maçta oynamak yasaktır. (Oyuncular ve takımlar, resmi maçlarda resmi olarak kayıtlı Valorant takım isimleri ve Takma adlarını kullanarak yarışmalıdır.)

1.2 Takım Kadrosu

Takımlar, turnuvaya katılmak için gereken minimum oyuncu sayısını kadrolarında bulundurmak zorundadır. Takımlar, turnuvada sadece kadrolarına kayıtlı oyuncuları oynatabilirler. Tüm kadro değişiklikleri turnuva başlamadan önce yapılmalıdır. Farklı bir oyuncu ile oynamak, bir oyuncuyu farklı bir oyuncu gibi göstermek yasaktır ve cezalandırılacaktır. Ekip, tüm niteleyicinin süresi boyunca kayıtlı 5 oyuncu kadrosuyla oynamalıdır.Takımlar Kayıtlarda 5 As oyuncu ve 2 yedek kayıt ettirebilirler

1.3 Oyun Sürümü

ANKA E-Sports turnuvalarına katılmak için tüm oyuncular oyunun en yeni sürümünü yüklemiş olmalıdır. Güncellemeler maç başlamadan önce kurulmalıdır, bu şekilde gecikmeler en aza indirilecektir.

1.4 Teknik Arızalar

Takımlar kendi teknik durumlarından sorumludur (donanım / internet). Teknik sorunlar nedeniyle maçlar yeniden planlanmayacak, maçlar oynanmaya devam edecek ve yeniden başlatılmayacaktır. Eğer başlangıç alanında ısınma süresi bittikten sonra, sorun çözülmemiş olsa bile oyun devam eder. Başlangıç yerinde oluşan problemler için hemen en hızlı şekilde hakem ile iletişime geçilmelidir. Önemli sayıda oyuncuyu etkileyen büyük problemler durumunda, turnuvanın Discord'daki destek kanalları aracılığıyla haritanın tekrarı sağlanabilir.

1.5 Turnuva Maçı Boykot Hakkı

Maç esnasında 2 takımın yüksek ping değerlerinde (Min : 100ping) oynaması, fps düşüklüğü, 2 takımında da toplamda 4 oyuncu düşmesi gibi durumlarda maç tamamlamama ve maçı bırakma hakkına takımlar sahiptir. Yada 1 takım da oluşan yüksek ping değerleri ve fps düşüklüğü durumunda rakip ile oyun içi chat üzerinden görüşerek rakibin onayı ile yeniden maçı kurulması için maçı bırakılabilir.Bir takımında oluşan 2 ve üstü oyuncu düşmelerinde maçı tekrarlanması için rakip onayı aranır.

Yukarıda yazılan boykot hareketleri SS (Ekran görüntüsü) ile kanıt zorunludur. Maç tekrarlanmadan önce takımın adminlere ssleri göndermesi beklenir.Ss i gelmeyen maç boykotları tekrarlanmaz ve gerekli yaptırım hakemin insiyatifine bağlı kalarak uygulanır.

KURALLAR VE DETAYLAR (GENİŞLETİLMİŞ)

1.5 Diskalifiye

ANKA, turnuvaları olabildiğince adil ve verimli tutmak için ekipleri diskalifiye etme hakkını saklı tutar .Bu, bir takımın planlı bir şekilde başka bir takıma yardım etmesi veya turnuvanın başlamasını engellemeye çalıştığı durumlarda uygulanacaktır. Reshade, SweetFX, VibranceGUI ve oyun görünümünü, rengini veya dosyalarını geliştiren, ekleyen, değiştiren veya kaldıran diğer 3. parti programların kullanımı bu etkinlikte kesinlikle yasaktır. Oyuncu olarak, oyun dosyalarına kendi amaçlarınız için ekleme, değiştirme veya kaldırma izniniz yoktur. Böyle bir manipülasyon derhal diskalifiye ile sonuçlanacaktır. Karakterinizin açısını kasıtlı olarak değiştirerek bir doku veya nesneyi incelemek yasaktır. Farklı iki(2) eylem için aynı tuşları kullanıma ayarlamak yasaktır. Oyun hatalarını kasıtlı olarak kullanmak kesinlikle yasaktır ve her olay başına cezalandırılacaktır. Bu oyun hatalarını kullanan herhangi bir takım,bu hatayı kullandıklarının ortaya ilk çıktığı durumunda oyunu kaybetmiş sayılacaklardır. Takımın ikinci kez aynı veya farklı bir oyun hatasını kullanması halinde durumun kasıtlı olarak yapıldığı kararına varılırsa, takım, turnuvadan çıkarılacaktır ve gelecekteki turnuvalara katılımı kısıtlanacaktır. Bir yöneticinin verdiği karara, özel durumlar haricinde, kanıt olmadan itiraz edilemez.

2. Turnuva Formatı

2.1 Genel Maç Ayarları

Format: Tekli Eleme 5vs5

Sunucu Konumu: İstanbul

Mod: Özel Oyun/Standart

Hileler: Kapalı

Turnuva Modu: Açık

Uzatmalar: Açık

Taraf Değiştirmeden Önceki Tur Sayısı: 12

Maksimum Tur: 25

2.2 Harita

Haritalar: Split, Bind, Haven ve Ascent.

Icebox Yasaklı

2.3 Harita Banlama ve Taraf Seçimi

Tek maç üzerinden oynanacak maçlar için maç sayfasında solda yer alan takım ilk sonra sağda yer alan takım ikinci ban şeklinde 3 harita banlaması ile kalan harita da oynanacaktır. Saldırı / Savunma yı maç sayfasının sağında yer alan takım seçecektir.

Örnek ; A TAKIMI vs B TAKIMI

A Takımı Split BAN

B Takımı Bind BAN

A Takımı Haven BAN

Ascent Oynanacak Harita

TARAF SEÇİMİ : B Takımı Saldıran PICK

A Takımı Savunan B Takımı Saldıran olarak başlar.



KURALLAR VE DETAYLAR (GENİŞLETİLMİŞ)

BO3 (3 Maç) üzerinden oynanacak maçlar için maç sayfasında solda yer alan takım oynamak istediği haritayı seçer.

Rakibi ise ilk haritada başlamak istediği tarafı seçer (Saldırı / Savunma)

Maç sayfasının sağ tarafındaki takım 2. Maçta oynamak istediği bir haritayı seçer (Daha önce seçilen bir harita tekrar seçilemez)

Rakibi ise ilk haritada başlamak istediği tarafı seçer (Saldırı / Savunma)

Maç Sayfasının sağ tarafındaki takım 3.Maçta oynamak istediği bir haritayı seçer (Daha önce seçilen bir harita tekrar seçilemez)

Rakibi ise ilk haritada başlamak istediği tarafı seçer (Saldırı / Savunma)

Tüm Yasaklamalar Lobi kurucu admin gözetiminde oyun içi chatte yapılacaktır.

3. Ayrıntılar

3.1 Oyun Hazırlıkları

Lütfen maç başlamadan önce oluşabilecek sorunları çözün. Bir maç sırasında bağlantı veya donanım sorunları ANKA yöneticileri tarafından takımın veya oyuncunun diskalifiye edilmesine yol açabilir. Tüm oyuncuların oynamaya uygun olduğundan emin olun. Takım oyunlarında, tüm oyuncuların kendi takımlarının kadrosu için kayıtlı olması gerekir

3.2 Yedek Oyuncular

Sadece bir oyuncunun maç başlamadan önce yerini almasına izin verilir. Maç başladıysa, bir takımın 2 oyuncusu da oyunun sonuna kadar oynamalıdır. Bo3 oynanacak karşılaşmalarda haritalar arasında oyuncu değiştirmek mümkündür. Bir takımın 2 yedek oyuncuya sahip olmasına izin verilir

3.3 Maça Çıkmamak

Bir katılımcı planlanan başlangıç saatinde hazır bulunmazsa, takımın turnuvaya katılımı kaldırılır.

Grup maçlarında puan olarak 13-0 yenilmiş kabul edilir ve 0 puan verilir.

3.4 Oyuncu Sayısı

Teknik problemler söz konusu olduğunda takımların 4 oyuncu ile maça çıkmalarına izin verilir.

3.5 Bağlantı Kesintisi

Bir oyuncunun maç sırasında bağlantısının kesilmesi durumunda, takımın maçı bir dezavantajda oynamaya devam etmesine izin verilir

3.6 Teslim Olmak

Katılımcılar isterlerse bir maçta teslim olmayı seçebilirler. Teslim olmak, o maçtan 0 puan ve olası penaltı puanlarıyla sonuçlanacaktır.



KURALLAR VE DETAYLAR (GENİŞLETİLMİŞ)

3.7 Beraberliğin Bozulması

Sonuçlarda yaşanan beraberlik durumlarında ilk olarak takımlar son turdaki sıralamalarına bakılacaktır, eğer eşitlik yine bozulmuyorsa oyuncuların öldürme sayılarına bakılacaktır. Eğer hala eşitlik bozulmadiysa kazanan rastgele seçilecektir.

3.8 İtirazlar

Eğer bir maç sonucu sistemimize yanlış rapor edildiyse takımınızın itirazda bulunması için 10 dakikasını kullanmaktadır.(İtiraz için; DC Destek bölümü).Maç itirazları, maçın/serinin sonuçlarını açıkça gösteren medya kanıtlarını içermelidir. Takımlar, uyuşmazlık durumunda maç sonuçlarının kanıtlanmasını sağlamaktan sorumludur.

3.9 Lobinin Yeniden Kurulması

Bir lobinin yeniden başlatılması sadece bir admin karar verebilir. Bağlantı kopmaları ve lag problemleri sonucunda maçın yeniden başlatılabilmesi için bu problemlerin önemli sayıda oyuncu tarafından aynı anda yaşanıyor olması gerekmektedir. Aksi takdirde yeniden başlatma mümkün değildir.

3.10 Gözlemciler

Gözlemciler, ANKA yöneticileri ve bir yönetici tarafından izin verilen kişiler tarafından düzenlenir (örneğin, sunucular veya yayıncılar).

3.11 Sonuçlar

Tüm sonuçlar ANKA personeli tarafından girilecektir. Herhangi bir şey net değilse, katılımcılar sonucu doğrulamak ve protest oluşturmak için ekran görüntülerine sahip olmalıdır.

- ANKA E-Sports turnuva sürecinde ve kurallarda değişiklik yapma hakkını saklı tutar.
- Turnuva RAMPAGE Sponsorluğunda ANKA E-Sports Tarafından Düzenlenmektedir.
- Turnuvaya her takım turnuva kurallarını ve turnuva rehberini okumuş ve kabul etmiş sayılır

3.12 İletişim Destek

Turnuva sırasında herhangi bir yardıma ihtiyacınız olduğunda lütfen bir destek bileti gönderin. İletişim için ANKA Discord-sunucumuzu kullanmanızı rica ederiz.

3.13 Adminler

Tüm katılımcılar turnuva organizatörleri, yöneticileri ve hakemlerinin kararlarına ve kurallara uymalıdır. Temyiz seçeneğinin açıkça belirtildiği durumlar hariç tüm kararlar kesindir. Organizatörler, yöneticiler veya hakemler arasında sözlü veya yazılı konuşmalar ve katılımcılar gizlidir. İzin alınmadıkça, bu konuşmaların dışarıdan taraflarla kamuya açık olarak paylaşılması veya paylaşılması kesinlikle yasaktır.

KURALLAR VE DETAYLAR (GENİŞLETİLMİŞ)

3.14 Maç Medyası

Tüm maç medyası (ekran görüntüleri, demolar, vb.) en az 14 gün süreyle saklanmalıdır. Sahte maç medyası kullanılması ve/veya bir maç medyasının manipüle edilmesi yasaktır ve ciddi cezalarla sonuçlanacaktır. Maç medyası içeriğinin ne olduğuna göre net olarak adlandırılmalıdır. Maç medyasının kötü isimlendirilmesi bir itiraz sebebi değildir. Ancak, kötü yapılandırılmış maç medyası isimleri adminin işlerini yapmayı engelleyecek şekilde ise oyuncular cezalandırılabilir.

3.15 Sunum ve Yayın

ANKA maçlarının sunumunu gerçekleştirmek sadece ANKA yönetici sözleşmesiyle mümkündür. Kişisel yayına her zaman izin verilir, ancak başka herhangi bir amaç için anlaşmaya varmak için lütfen bir Destek bileti yazın.

3.14 Kişisel Yayın

ANKA bir maçı yayınlamıyorsa kişisel yayına her zaman izin verilir. ANKA TV bir eşleşmeyi yayınlıyorsa, yetkililer ile sözleşme yapılmadan kişisel yayına izin verilmez. ANKA TV nin izlediği bir maçın Kişisel Akışı, bir ANKA yöneticisinin izni olmaksızın, takımın diskalifiye edilmesine veya turnuva süresince katılımcıların içerik akışının yasaklanmasına yol açabilir. ANKA TV'nin böyle bir akışı, maç başlamadan önce her zaman açıklanacaktır.

Takımların yayın açmadan önce discord üzerinden destek talebi oluşturup yayın izni almaları gerekmektedir.Yayınlarda Ghostlanma gibi durumlarla karşılaşmamak için yayın delayı koymaları tavsiye edilir.Yayın başlıklarına "ANKA E-Sports RAMPAGE Valorant Turnuvası" olarak belirtmeleri gerekmektedir.Yayınlarına ANKA E-Sports tarafından verilen görsel yayınlarına eklenmesi zorunludur.Yayın kurallarına uymayan takımlar diskalifiye edilecektir.

3.17 Ceza Nokta Kataloğu

Genel olarak, tek bir ihlal daha yüksek bir cezaya sahip olmadıkça, bir oyuncu ve takım maç başına en fazla 6 ceza puanı alabilir. Bir takım, kaç oyuncuya bağlı olursa olsun, ihlal başına sadece bir kez cezalandırılır. Bir oyuncunun veya takımın birden fazla ihlal için ceza puanı aldığı durumlarda, ceza puanları birlikte eklenir

3.18 Riot Games Inc İşbirliği

Bu mücadele, Riot Games, Inc. ya da VALORANT Espor destekli değildir ve ortaklaşa yürütülmemektedir. Turnuva küçük ölçekli ANKA E-Sports Oyuncu topluluğu ve Rampage Sponsorluğunda düzenlenen eğlence amaçlı yapılan bir turnuvadır.

KURALLAR VE DETAYLAR (GENİŞLETİLMİŞ)

4.Sıralama Puanları ve Gruplar

4.1 Gruplar

8 Gruptan oluşacak her grup katılan takım sayısına göre en az 4 takımdan oluşacaktır. Her gruptan ilk 4 e giren takım bir üst tura çıkma hakkı kazanacaktır.*

*Not : Katılıma göre grup sayısı ve üst tura çıkacak takım sayısı değişiklik gösterebilir.

Grup kuraları ve maç tarih saatleri 06/11/2020 saat 22:30 da ANKA E-Sports Twitch kanalında canlı yayında çekilecek ve ayrıca www.ankaesports.net internet adresinden duyurulacaktır.

Grupta bulunan Her takım birbirleri ile karşılaşacak ve tek maç yapacaktır.

4.2 Sıralama Puanı

Puan Hesaplaması kazandığı her Raund 1 puan maçı kazanması halinde Raund Puanı + 10 Galibiyet Puanı şeklinde hesaplanacaktır.

Örnek;

A Takım ile B Takımı arasında yapılan maç sonucu

A takımı **10** – **13** B Takımı

A takımı 10 Raund aldığı için ;

1 Puan X 10 Raund = 10 Puan hanesine yazılacak puan

B takımı 13 Raund aldığı için ve maçı kazandığı için hesaplama ;

1 Puan X 13 Raund + 10 Galibiyet puanı = 23 Puan hanesine yazılacak puandır.

4.2 Turnuva Başlangıç ve Saatleri

06/11/2020 Saat : 22:30 da Kiss Esports Twitch Kanalında Canlı olarak Grup Kuraları Çekilecektir.

Günde 1 grup olacak şekilde grup maçları yapılacaktır. İlk grup maçları 07/11/2020 Saat : 19:00 da başlayacaktır.

Final Grubu Maçları son grup maçları tamamlandığı günün ardından bir sonraki gün yapılacak ve Saat : 18:00 da başlayacaktır.

5.Ödüllerin Dağıtılması

Turnuva 1. Si çıkan takım Turnuva Sponsoru Rampage tarafından ürün havuzunda bulunan ürünlerden istedikleri ürünler adreslerine kargolanacaktır. Ödüllerden yedek oyuncular da faydalanabilecektir.

İlk 16 ya giren tüm takımlar sonraki yapılacak Rampage Sponsorluğunda **Özel Ödüllü** kapalı turnuvaya katılmaya hak kazanacaklardır. Bu turnuva sadece invite lı takımların olacağı turnuva olacaktır.

ÖDÜLLENDİRME VE ÖDÜLLER

Turnuva Sponsoru Rampage tarafından turnuva 1. Si takımının Tüm Oyuncuları aşağıda listedeki ürünlerden biri adreslerine gönderilecektir. Her oyuncu istediği bir ürünü seçme hakkına sahiptir.

İlk 16 ya giren tüm takımlar sonraki yapılacak Rampage Sponsorluğunda **Özel Ödüllü** kapalı turnuva katılmaya hak kazanacaklardır. Bu turnuva sadece invite li takımların olacağı turnuva olacaktır.

Rampage RM-K27 X-JAMMER 3,5mm 7 Renk Ledli

Ürün Teknik Bilgiler :

<http://www.rampage.com.tr/tr/urun/rampage-rm-k27-x-jammer-3-5mm-7-renk-ledli-gaming-oyuncu-mikrofonlu-kulaklik>

Rampage RM-K33 TRACER 7,1 Usb Surround

Ürün Teknik Bilgiler :

<http://www.rampage.com.tr/en/product/rampage-rm-k33-tracer-7-1-usb-surround-rgb-isik-efektli-gaming-oyuncu-mikrofonlu-kulaklik>

Rampage RM-K12 MANLY Siyah 7,1 Usb Surround RGB

Ürün Teknik Bilgiler :

<http://www.rampage.com.tr/tr/urun/rampage-rm-k12-manly-siyah-7-1-usb-surround-rgb-isik-efektli-gaming-oyuncu-mikrofonlu-kulaklik>

Rampage RM-K3 CASHE Siyah USB 7,1 Version Gaming Oyuncu Mikrofonlu Kulaklık

Ürün Teknik Bilgiler :

<http://www.rampage.com.tr/tr/urun/rampage-rm-k3-cashe-siyah-usb-7-1-version-gaming-oyuncu-mikrofonlu-kulaklik>

Rampage RM-K6 STARK Siyah USB 7,1 Version RGB Ledli Gaming Oyuncu Mikrofonlu Kulaklık

Ürün Teknik Bilgiler :

<http://www.rampage.com.tr/tr/urun/rampage-rm-k6-stark-siyah-usb-7-1-version-rgb-ledli-gaming-oyuncu-mikrofonlu-kulaklik>

Rampage RM-K50 SELECT Siyah Usb 7.1 RGB Ledli Gaming

Ürün Teknik Bilgiler :

<http://www.rampage.com.tr/tr/urun/rampage-rm-k50-select-siyah-usb-7-1-rgb-ledli-gaming-oyuncu-mikrofonlu-kulaklik>



www.rampage.com.tr

 / rampageturkiye  / RampageGaming

 bit.ly/RampageTurkiyeDiscord



www.ankaesports.net